GABRIEL RIBEIRO ESTEFANSKI

GUILHERME UCHOA

RELAÇÃO DE ARTEFATOS

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

- HOTELZIN -

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa – Implementando Sistemas de Informação**, do curso de Bacharelado em Sistemas de informação, da PUCPR.

Orientadores:

Prof. Cleverson Avelino Ferreira

Profa. Cristina Verçosa P. B. de Souza

Curitiba

2023

SUMÁRIO

[ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos” 3](#_Toc129184421)

[ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz” 4](#_Toc129184422)

[ARTEFATO 3: Relação de Requisitos 5](#_Toc129184423)

[ARTEFATO 4: Modelo Relacional 6](#_Toc129184424)

[REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS 7](#_Toc129184425)

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

[Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”. 3](#_Toc129184451)

[Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”. 4](#_Toc129184452)

[Figura 3 – Requisitos do Produto. 5](#_Toc129184453)

[Figura 4 – Exemplo: Projeto Lógico – Modelo Relacional construído com engenharia reversa. 6](#_Toc129184454)

# ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 1**: Quadro “3 Objetivos” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **OBJETIVOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1 | Implementar um site para criar um fluxo organizacional de reservas um empreendimento do ramo hoteleiro |
| 2 | Realizar e monitorar cadastros de hospedes, reservas e hospedagem dentro do empreendimento |
| 3 | Gerar um relatório de reservas, com as informações de cada reserva e cada hospede que utilizou o serviço hoteleiro. |

Figura – Quadro “3 Objetivos”.

# ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 2**: Quadro “é – não é – faz – não faz” | |
| **NOME DO PRODUTO**: | |
| **É**  Site de hospedagens para reserva, cadastro e monitoramento de clientes | **Não é**  Não é um sistema que monitora administradores ou funcionários da empresa |
| **Faz**  Gera relatórios mostrando dados dos usuários e suas reservas além de sua pesquisa de satisfação sobre os serviços prestados no hotel. | **Não faz**  Não dá informações sobre produtos consumidos dentro do hotel ou o quanto foi gasto por cada cliente em itens de consumo. |

Figura – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

# ARTEFATO 3: Relação de Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| **ARTEFATO 3**: Relação de Requisitos | |
| **#** | **Requisito** |
| **1** | Criar interface responsiva para cadastro de usuário administrador (exemplo) |
| **2** | Validar campos de entrada (RegEx e/ou Javascript) indicar quais dados serão obtidos para atender a qual funcionalidade esperada do sistema |
| **3** | Autenticação de usuário com senha criptografada, mantida no BD indicar quais os perfis que serão autenticados |
| **4** | Exigir autenticação, caso o usuário acesse uma URL da aplicação quando não estiver autenticado. Indicar quais telas / URLs, de acordo com o escopo do projeto, que serão implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **5** | Controlar e gerenciar a sessão com os dados do usuário indicar quais funcionalidades para quais perfis de usuário serão implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **6** | Identificar, na interface, o usuário autenticado indicar quais telas / funcionalidades serão implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **7** | Expirar a sessão do usuário indicar quais telas / funcionalidades serão implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **8** | Fazer upload da imagem do avatar do usuário para o servidor indicar quais telas / funcionalidades serão implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **9** | Persistir em BD Relacional todos os dados do sistema indicar quais entidades serão modeladas e implementadas para apresentar este requisito funcionado |
| **10** | Criação de filtros de pesquisa para as informações do sistema indicar quais telas / funcionalidades serão implementadas para apresentar este requisito funcionado. Exemplo:  Filtro para Especialidade Médica (exemplo)  Filtro para Tipos de Exames Laboratoriais (exemplo) |
| **11** | Criação de usuário administrador, com interface própria para manipular informações do sistema indicar quais telas / funcionalidades serão implementadas para apresentar este requisito funcionado. Exemplos:  Interface para o Administrador gerenciar o cadastro de médicos, especialidades, exames laboratoriais, ... (exemplo)  Interface para o Médico registrar consultas.  Interface para o Paciente agendar consultas. (exemplo) |
| **12** | Ativação do HTTPS no servidor Web |
|  | ... |

Figura 3 – Requisitos do Produto.

# ARTEFATO 4: Modelo Relacional

Um Modelo Relacional ilustra como “entidades” (como p. ex.: pessoas, objetos ou conceitos), se relacionam dentro de um sistema.

A figura a seguir apresenta uma instância exemplo, como padrão para entrega.

|  |
| --- |
| **ARTEFATO 6:** Modelo Relacional |
|  |

Figura – Exemplo: Projeto Lógico – Modelo Relacional construído com engenharia reversa.

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.